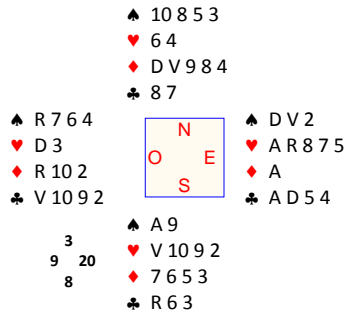


Exercice 66

Ouest Donneur
Personne Vul



Vous jouez 3 SA en Ouest sur l'entame de la ♦ D. Le contrat semble confortable, raison de plus pour ne pas vous endormir.

Vos 29 points d'honneur et l'apparente profusion de levées potentielles ne doivent pas vous écarter de votre objectif: assurer 3 SA.

Vous comptez six plis certains : trois ♥, deux ♦ et un ♣. Les trois qui manquent peuvent aussi bien venir des ♠ (partage 3-3) que des ♣ (Roi placé). Si les ♥ sont favorablement répartis, ils le resteront, donc pas d'urgence de ce côté-là. En outre, l'entame a clairement établi que Sud était l'adversaire dangereux. Un retour ♦ de sa part, à travers R10, vous fragiliserait dangereusement. Voilà pour l'exposé du problème.

Alors, par quoi commencer, les ♠ ou les ♣?

Par les ♠ bien sûr. Car si l'As est en Nord, tout va bien ; s'il est en Sud, vous pourrez encore essayer la couleur 3-3 ou le ♣ R en Nord. Mais il existe un moyen de jouer votre coup à 100 % ! Voici lequel : **présentez le ♠ 2 du mort à la deuxième levée**. Là, de trois choses l'une : soit le ♠ R perd à l'As de Nord et vous êtes tranquille ; soit il fait la levée et vous attaquez aussitôt

les ♣ ; soit, enfin, Sud plonge de l'As, mais il libère du même coup les trois plis recherchés.

Vous le voyez : il eût été fatal de gaspiller un honneur à ♠ à la deuxième levée.

La manoeuvre décrite a un nom technique on ne peut mieux choisi, elle s'appelle un « chantage ».